

# Forslag til aktiviteter med

# 7 Talkaniner



## Tælle videre fra største tal kaninen

Eleverne skal forstå det hensigtsmæssige i at tælle videre fra det første tal.

Forslag til aktiviteter:

- Gæt en regnehistorie
- Hvor mange i bunkerne?
- Bytte rundt, terningspil



## Hvor mange fingre? kaninen

Eleverne træner i at kende mængderne på fingrene uden at tælle sig frem.

Forslag til aktiviteter:

- Hvor mange fingre?
- Vendespil med fingre
- Kast fingrene, terningspil



## 1'er kaninen

Træner eleverne i at vide, hvilket tal der kommer lige før og efter et givet tal.

Forslag til aktiviteter:

- Lige før og lige efter med terning
- Vendespil med sidevenner
- Haps en centicube



## Gode venner kaninen

Strategi til, hvilke to tal der adderet giver 10 og dermed er Gode venner.

Forslag til aktiviteter:

- Byg tårne med Gode venner
- Træk i perlesnor
- Kast med bolde



## Talpar kaninen

Eleverne træner i at vide, hvad summen af to ens tal er.

Forslag til aktiviteter:

- Del en pizza
- Dobbelt eller halvt
- Vendespil med talpar



VEND

# Forslag til aktiviteter med

# Talkaniner



## Talknuser kaninen

Eleverne lærer at omdanne et tal eller regnestykke i mindre enheder.

Forslag til aktiviteter:

- Knus regnehistorier
- Mix og match
- Bryd regnestykker op

## Pladskaninerne

Denne strategi handler om, hvordan vores positionssystem er bygget op.

Forslag til aktiviteter:

- Ringespil
- Krig med talkort
- Gæt tallet

## 10'er kaninen

Strategien lærer eleverne at trække fra og lægge til med 10.

Forslag til aktiviteter:

- 10'er hinkerude
- 10'er butikken
- Penge-jagt

## 9'er kaninen

En videreudbygning af 10'er kaninen og 1'er kaninen.

Forslag til aktiviteter:

- Mønstre på taltavle
- Hovedregning med 9
- Ram 43

## Hoppekaninen

Strategien handler om at skiptælle primært i forbindelse med tabeller.

Forslag til aktiviteter:

- Hvor mange er der?
- Rektangelkrig
- Tabelaktiviteter

*I vejledningen til Talkaniner er der flere aktiviteter med en beskrivelse af hver aktivitet – hvad aktiviteten går ud på, og hvilke materialer du skal bruge.*



VEND